

## **Tutorial paso a paso**

### **Cómo agregar multimedia a sus mapas conceptuales**

Rohanny Vallejo Cordero  
ICER  
2009

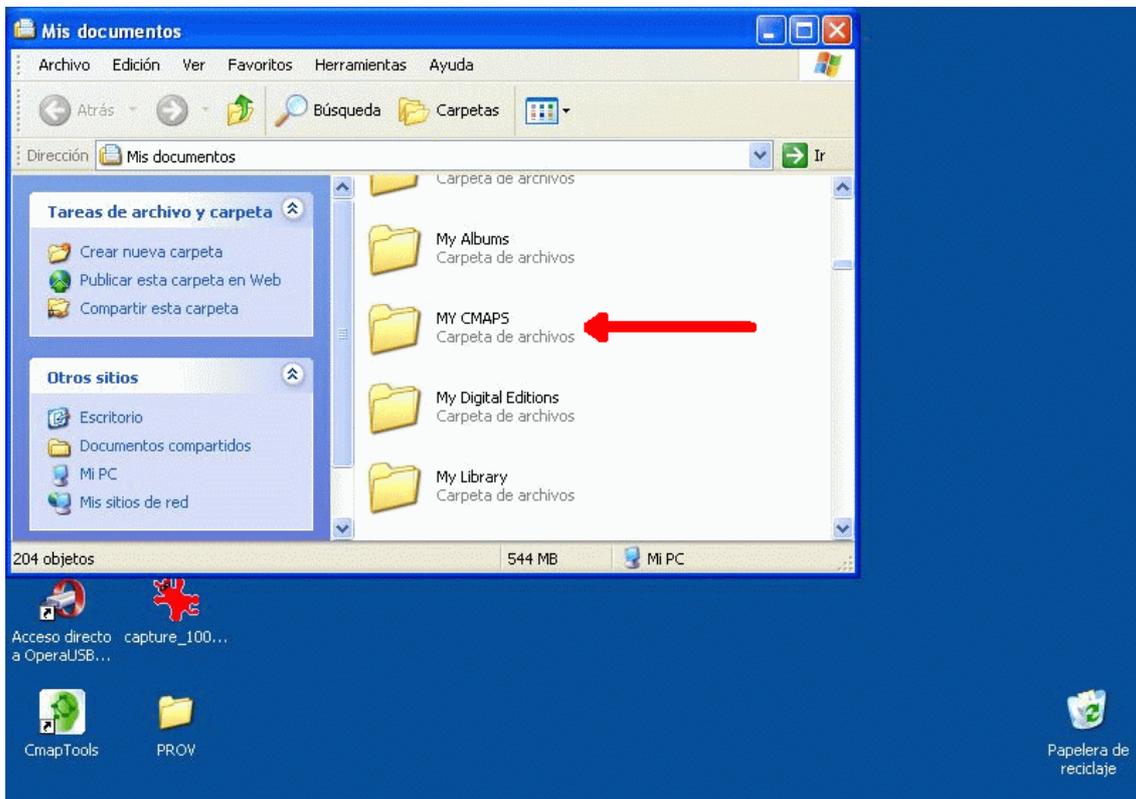
**E**n este último tema vamos a explicar cómo agregar multimedia a un mapa conceptual.

Cuando decimos agregar multimedia estamos pensando en enriquecer un mapa conceptual con sonidos, fotos, vídeos, enlaces a otros mapas, a textos o a páginas web. En fin, la lista parece crecer cada día.

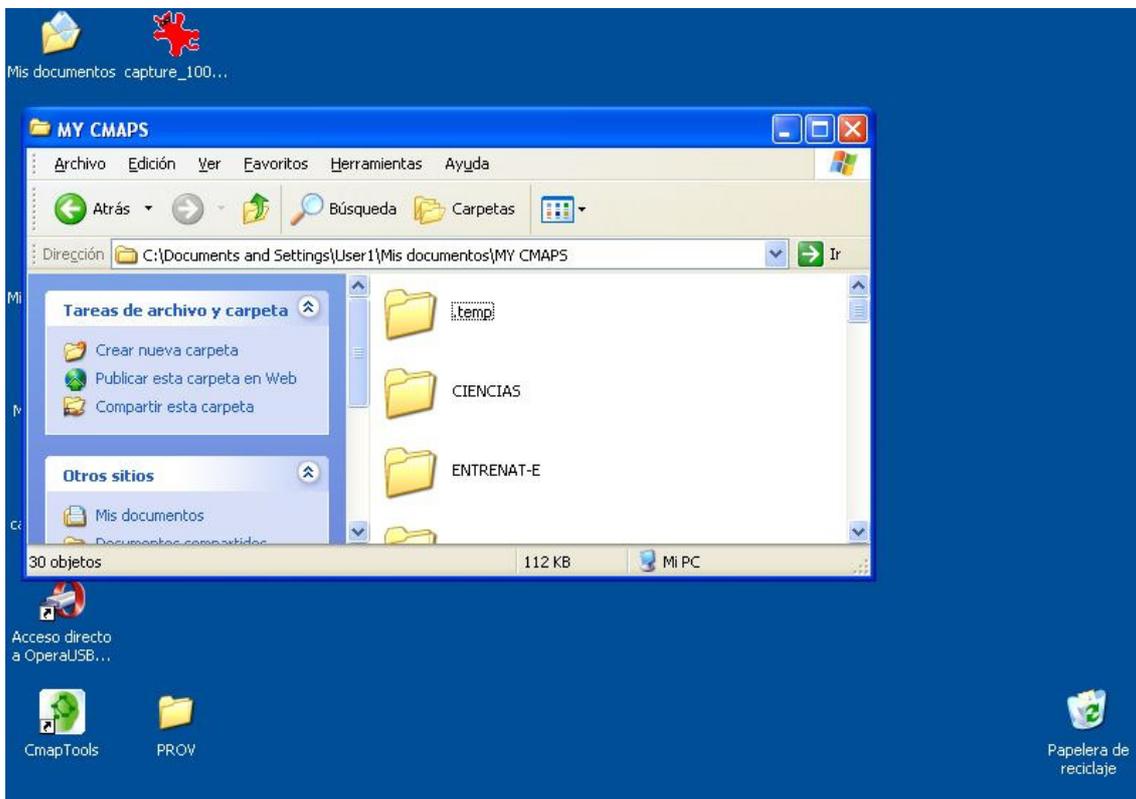
Un mapa así puede ser una herramienta de aprendizaje mucho más poderosa que un simple mapa conceptual sobre papel.

Es muy sencillo ilustrar un mapa con archivos multimedia. Veamos cómo hacerlo.

1. Vamos a **Mis documentos** y buscamos una carpeta llamada **MY CMAPS**. Esta carpeta fue creada automáticamente cuando usted instaló **CMapTools**.



2. Ábrala y busque adentro la carpeta **CIENCIAS** que como recordará creamos durante el tema 1 de este curso.



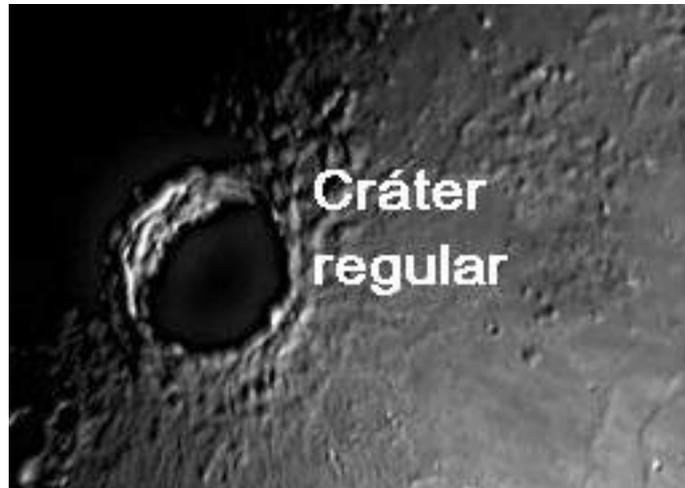
3. Dentro de **CIENCIAS** creamos una carpeta nueva que llamaremos **materiales\_enlaces**. (Desde luego, usted puede llamarla con el nombre que desee.)
4. El motivo de lo que hasta el momento hemos hecho es el siguiente:

Todas las fotos, vídeos, audios, dibujos; en fin, todo archivo que usted pretenda mostrar en su mapa conceptual, deberá guardarse dentro de la carpeta **materiales\_enlaces**. Esto tiene la finalidad de organizar los archivos multimedia en un solo documento y permitirle a CMapTools que cuando exporte el mapa a una página web, utilice dicha carpeta.

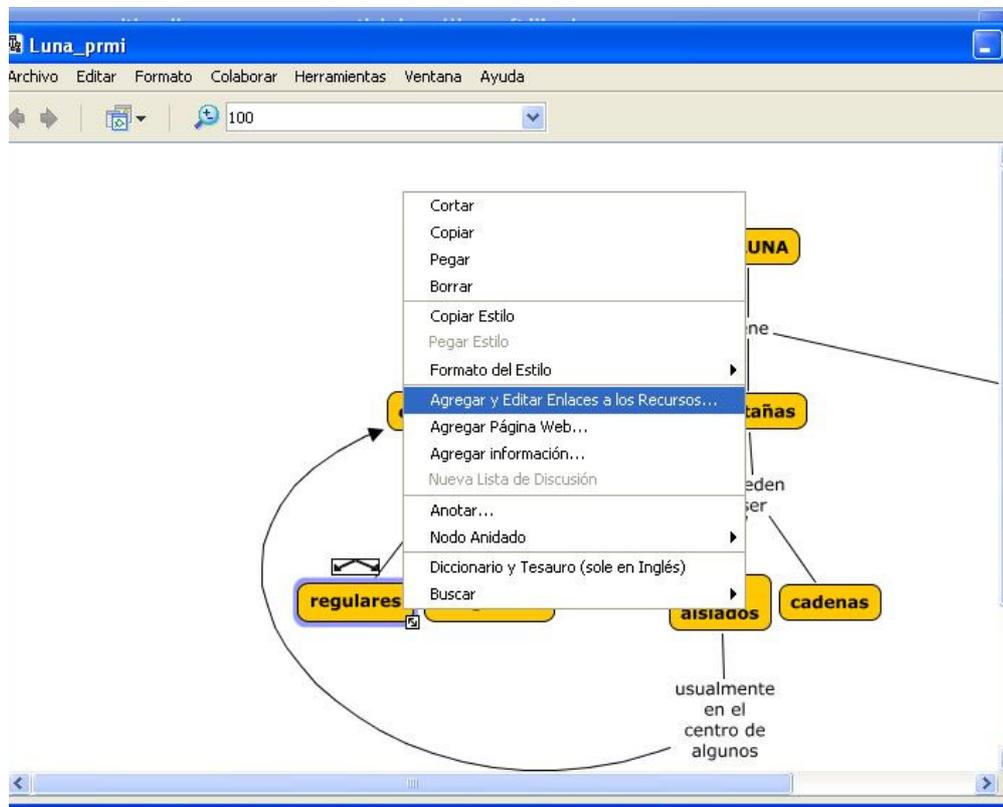
Por lo tanto, recuerde depositar en **materiales\_enlaces** todos los recursos multimedia que utilizará en su mapa.

5. Bien, continuemos: Inicie **CMapTools** y cargue el mapa de la Luna.

6. Digamos que queremos agregar un enlace que muestre la imagen de un cráter regular. Como dijimos en el punto 4 esta foto deberá hallarse en la carpeta **materiales\_enlaces**. El nombre de la foto puede ser algo como **crater\_reg.jpg**

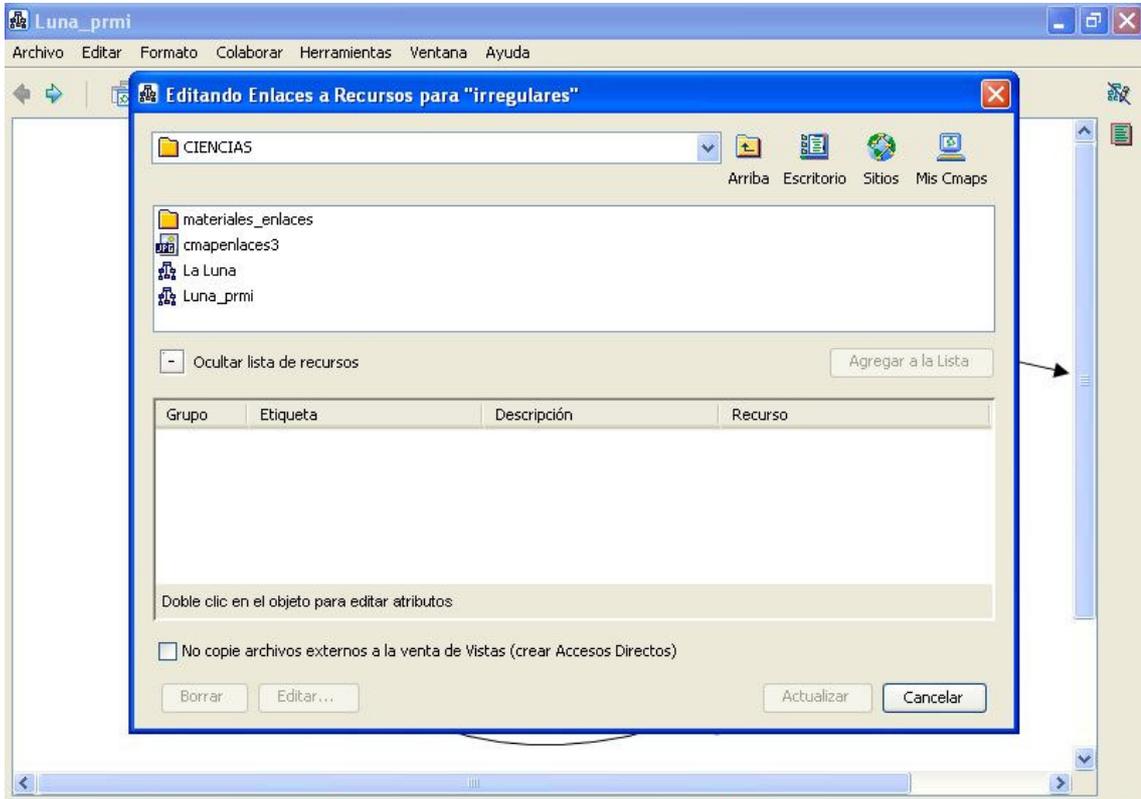


7. Ahora, seleccionamos el concepto **regulares**. Para ello, damos un clic con el botón derecho del ratón a fin de que aparezca el menú que miramos en la siguiente imagen. Del menú seleccionamos **Agregar y Editar Enlaces a los Recursos**.



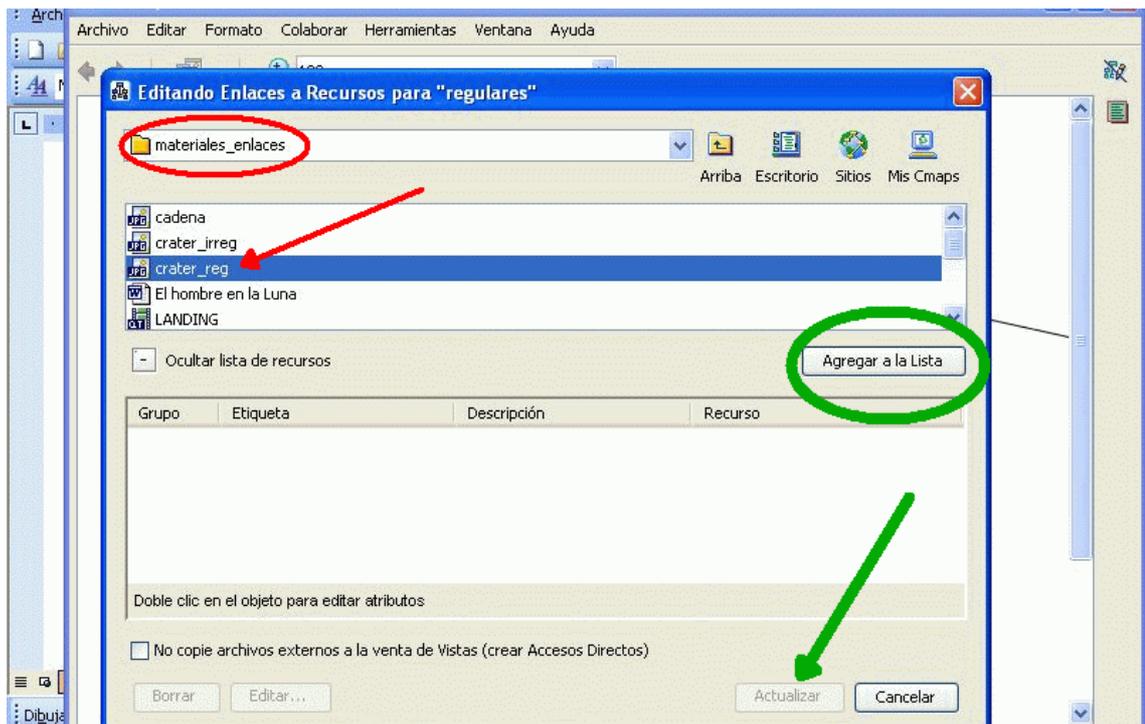
Observe en la imagen que el concepto **regulares** está rodeado de una línea violeta. Es la señal de que ha sido seleccionado.

8. En cuanto damos un clic sobre **Agregar y Editar Enlaces a los Recursos** el programa nos mostrará la siguiente ventana en la que podremos apreciar la tantas veces mencionada carpeta **materiales\_enlaces**.

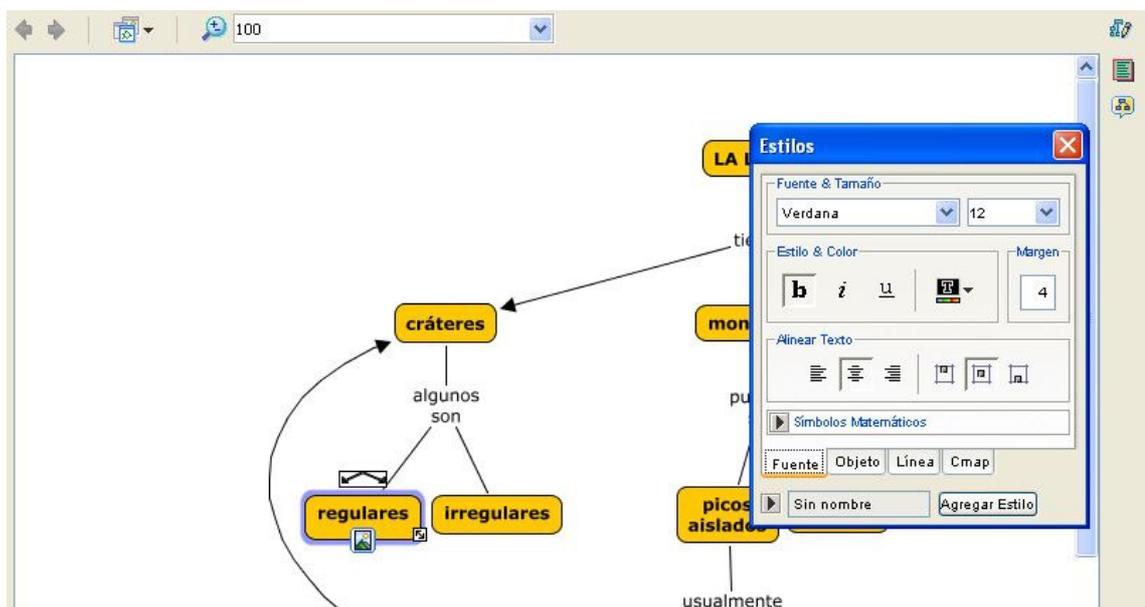


9. El resto, ya lo sabe usted.

- a. Buscamos dentro de **materiales\_enlaces** (Ver la elipse roja)
- b. la foto **crater\_reg.jpg** (Flecha roja)
- c. una vez localizada damos un clic en el botón **Agregar a la lista**. (Elipse verde)
- d. Finalmente, presionamos, abajo a la derecha, el botón **Actualizar**. (Flecha verde)



10. En este momento nuestro mapa lucirá un icono en el concepto **regulares**.



11. Si un estudiante presiona el icono de la imagen anterior tendrá acceso a la foto de un cráter irregular tal como se ha mostrado en la página 4. Ahora bien, el procedimiento para agregar un archivo sonoro, o un vídeo es idéntico que el utilizado con una foto. Así que le invitamos a animarse a incluir ahora mismo un pequeño archivo sonoro a su mapa conceptual. ¿Se anima?
12. Cuando haya enriquecido su mapa con todos los elementos multimedia a su alcance, entonces deberá convertirlo en una página web. Esto le permitirá compartirlo con otras personas. Para ello, simplemente vaya a:

**Archivo > Exportar Cmap como... > Página Web...**

13. Al día de hoy, los mapas conceptuales multimedia son más bien escasos. Sobre todo en idioma español. Tal vez podamos poco a poco ir cambiando esta situación.